

AGILITY SYSTEM

MACHADO, D. H. A.¹

RESUMO

O objetivo do sistema Agility é proporcionar organização, praticidade e total controle administrativo para a academia Santa Forma. O sistema Agility apresenta ferramentas e recursos para matrícula de novos alunos, funcionários e turmas; inventário de equipamentos e bens da empresa, controle de pagamentos, dentre outras opções que permitem total controle de toda cadeia administrativa da empresa. Os usuários do sistema também poderão realizar diversas pesquisas dos dados inseridos no sistema, gerar relatórios de todas as movimentações, bem como imprimi-los. O software vem pra oferecer segurança e eficácia em todos os controles necessários para administração da academia.

Palavras-chave: Agility. Sistema. Controle. Administrativo. Ferramentas.

ABSTRACT

The goals of the Agility System is to provide organization, practicality and full administrative control to the "Santa Forma Gym". The Agility System provides tools and resources for enrollment of new students, staff and groups; inventory equipment and company assets, payment control and frequency of students, and other options that allow full control of the entire chain management company. The users system can also conduct various research data entered in the system, generate reports of all movements, and print them. The system is to provide safety and efficacy in all the controls needed for administration of the Gym.

Keywords: Agility. System. Control. Administrative. Tools.

INTRODUÇÃO

Devido ao grande fluxo de informações recebidas na administração de academias, surgiu a necessidade de desenvolver softwares para gerir essas informações e facilitar a gestão da empresa, para isso esse software precisa conter elementos receptores de informação que atendam a necessidade dos vários departamentos da academia. Para isso foi preciso realizar pesquisas, em cada área da academia para que se adeque às características da empresa.

¹ Diego Henrique Alves Machado. Acadêmico. Faculdade de Apucarana – FAP. Apucarana – Pr.

OBJETIVOS

Proporcionar organização, praticidade, total controle administrativo e segurança na armazenagem e gestão de informações para a academia Santa Forma.

METODOLOGIA

A metodologia utilizada foi baseada em levantamento bibliográfico e experimentação prática do software desenvolvido.

REFERENCIAL TEÓRICO

Um software ou sistema baseado em computador quase sempre tem um elemento humano, pois uma pessoa pode interagir diretamente com o hardware e software, realizando um diálogo que direciona a função do sistema (PRESSMAN, 1995). Anteriormente a comunicação era mais difícil, hoje, a frase user-friendly (amigável ao cliente ou usuário) assumiu um novo significado.

De acordo com Sommerville (1992, p.35):

Os requisitos funcionais são fundamentais para elaborar um sistema ou software que atenda e satisfaça plenamente os clientes ou usuários. Quando bem definidos e formalmente relatados evitam a alta manutenção de sistemas ou software. Eles devem ser descritos por todos os envolvidos e principalmente com a concordância do cliente ou usuário. Muitas vezes os requisitos funcionais de um sistema são confundidos com o objetivo do sistema. Os requisitos funcionais são mais específicos e direcionados à solução de problemas. O objetivo de um sistema está mais relacionado com o resultado geral do produto do sistema.

Não existe um único modo certo de projetar um sistema. Os Sistemas de informação diferem em termos de seu tamanho, tecnologia e complexidade. Por sua vez, as organizações diferem em termos da experiência e infra – estrutura computacional já instalada (REZENDE; ABREU, 2001).

O computador com o passar dos anos foi convencionalmente reconhecido como útil para o processamento de dados em organizações sociais, o fator mais crítico era a sua baixa capacidade tanto na armazenagem quanto no processamento

desses dados. A palavra de ordem entre os desenvolvedores de software era "eficiência dos programas" para que os resultados pudessem ser obtidos em tempo hábil. Hoje com a tecnologia avançada podemos obter um melhor desenvolvimento e manutenção de sistemas de software aplicando tecnologias e práticas que englobam linguagens de programação, bases de dados, ferramentas, plataformas, bibliotecas, padrões, processos e a questão da qualidade de software (PÁDUA FILHO, 2001).

IDENTIFICAÇÃO E ÁREA DE ATUAÇÃO

Agility é um software que foi desenvolvido para administrar academias, bem como armazenar banco de dados e gerar relatórios com informações pertinentes à empresa. Nele podem ser inseridas informações para cadastros diversos e movimentações referentes a contas e matrículas.

Existe a necessidade de abastecimento manual de informações, por meio de inserção de dados como, por exemplo: nome, endereço e entre outros na aba de cadastro de alunos. No entanto, após a inserção, as informações são amarradas com outras informações correlacionadas para gerar os relatórios necessários ao controle e a administração.

A academia Santa Forma tem como principal atividade o condicionamento físico de seus alunos, a empresa possui profissionais capacitados, estrutura física e uma boa diversidade de aulas e atividades. O sistema Agility foi desenvolvido para suprir as necessidades administrativas específicas da academia Santa Forma, atuando assim como um facilitador entre o elemento humano, o hardware e o software.

CONCLUSÃO

O Agility System foi desenvolvido para auxiliar no controle da academia, agilizando os processos administrativos com a finalidade controlar e armazenar melhor as informações, bem como emitir diversos tipos de relatórios.

REFERÊNCIAS

PÁDUA FILHO, Wilson. **Engenharia de Software**: Fundamentos, métodos e padrões. Rio de Janeiro: LTC, 2001.

PRESSMAN, R. S. **Engenharia de software**. São Paulo: Makron, 1995.

REZENDE, D. A.; ABREU, A. F. **Tecnologia da informação aplicada a sistemas de informação empresariais**: o papel estratégico da informação e dos sistemas de informação nas empresas. São Paulo: Atlas, 2001.

SOMMERVILLE, I. **Software engineering**. 4.th. EUA: Lancaster University: Addison-Wesley Publishing Company, 1992.